

DÉVELOPPEUR FULL STACK

Aimery Pellerin

Profil



20 ans

Fervent de théâtre et d'informatique, j'aborde chaque projet comme une scène à explorer : comprendre, tester, améliorer, jusqu'à ce que tout fonctionne harmonieusement. Chaque projet est un nouveau défi à relever !

Formation

BUT Informatique

- IUT 2 Grenoble
- Parcours application

Baccalauréat Général

- Lycée Ferdinand Buisson
- Mention Bien
- Math, Math experte, NSI

Conservatoire Théâtre Grenoble

Centres d'intérêt

- Théâtre - 7 Ans
- Plongée sous marine - N1
- Randonnée
- Jeux vidéo

Langues

- Anglais oral - C1
- Anglais écrit - C1

Coordonnées

- aimery.pellerin@gmail.com
- +33 (0)7 82 67 07 29
- Portfolio: aimerypellerin.fr
- Hauts-de-France
- Permis A - B

Expériences

Alternant - Mobiteach

08/2025 - 08/2026

Développement full stack K-Hubs

Programmation sur l'application K-Hubs : une solution innovante pour dynamiser et rendre ludiques des formations.

- Développement **React** et **NestJs** avec **Mongoose**
- Revues de codes
- Mise en place de **Docker**
- Conception et design de nouvelles features
 - Réalisation d'un explorateur de fichiers (Front & Back)
 - Génération de rapports web et xlsx
- Optimisation des render sur le frontend avec **Jotai**
- Management des stagiaires sur le développement des capsules

Stagiaire - Mobiteach

04/2025 - 07/2025

Développement de capsules gamifiées

Conception et développement d'un mini-jeu multijoueur en temps réel.

- Design d'un jeu ludique et adaptation à la plateforme.
- Application front-end **React**
- Échange de données à l'aide de websockets
- Mener des tests utilisateurs

Projets

Développeur backend · Nomadio

03/2025 - Présent

Développement du backend d'une application mobile de découverte des plus beaux villages de France sur un itinéraire donné.

- Backend **Ktor** avec **GraphQL**
- Conception et implémentation d'un **API** flexible
- Gestion des tokens **JWT** et sécurisation des routes

Chef de projet · Cyber-Factory

09/2024 - 01/2025

Développement d'un jeu d'automatisation sous Roblox Studio avec comme sous-traitant : un modeler et un community manager.

- Système de **Tile Grid** avec un pattern composite
- Système de quêtes avec des **arbres**
- Système de transport de ressources utilisant des **listes chaînées**
- Gestion d'une communauté active de plus de **100 joueurs**
- Organisation de sessions de **playtest** hebdomadaires

Compétences Techniques

Langages

- TypeScript
- Kotlin
- Java
- C++ / C#
- Python

Technologies

- React
- NestJS
- Mongoose
- GraphQL
- PostgreSQL
- Docker
- Blender
- Unity

Outils

- Git
- Android Studio
- JetBrains
- Postman
- Sentry